

# 유소년 야구대회 규정

## 제1장 총칙

### 제1조 (목적)

본 규정은 NPBA배 수도권 연식 야구대회에 대한 각종 규정을 제정하여 대회에 참가하는 모든 야구단에 정보를 제공함으로써 공정하게 대회를 진행하는 것을 목적으로 한다.

### 제2조 (적용)

이 규정은 "전국 사회인유소년야구협회"에서 주최하는 모든 유소년 야구대회에 적용한다.

## 제2장 참가선수 자격 및 등록

### 제3조 (선수자격)

- 출전 선수자격은 대회개시 전 참가신청서에 기재된 선수에 한하며, 야구인닷컴 기록관리 홈페이지에 출전을 희망하는 팀 선수로 등록되어 있어야 한다.  
(야구인닷컴 기록관리 홈페이지 - <https://record.yaguin.com/>)
- 대회일 현재 대한야구소프트볼협회 및 한국 리틀 야구연맹에 선수 등록되지 않아야 한다.

### 제4조 (선수등록)

- 선수는 참가자격에 해당하는 모든 부/리그에 등록하여 경기에 출전할 수 있다.
- 등록선수 기준은 나이로 구분하고, 등록선수 자격은 다음과 같다.

구분	참가자격	와일드카드
U-11	11세 이하(초 4)	없음
U-13	13세 이하(초 6)	없음
U-16	16세 이하(중 3)	없음

- 부정선수 참가 방지를 위해 참가팀 대표자(감독/코치)는 경기 전 모든 선수의 초본(등본)을 지참하여 부정선수 어필 또는 운영진의 요청 시 이를 제시하여야 하며, 제시하지 못할 때 해당 선수는 퇴장 조치 될 수 있다.
- 선수는 타 선수단(팀)에 중복하여 가입할 수 없다.

- 각 리그별 등록선수는 9명 이상 15명 이하로 제한한다.
- 선수등록 시 코칭스태프(감독/코치)도 등록하여야 하며, 등록되지 않은 코칭스태프는 팀을 지휘할 수 없다. (덕아웃 출입 및 베이스코치 불가)
- 출전선수는 대회 운영부에 제출한 대회 참가선수명단 양식에 기재되어 있어야 한다.
- 각 시/도 야구협회, 대한야구소프트볼협회에 등록 여부는 해당 시도 협회에 문의하여 확인한다.

## 제3장 경기 규칙

### 제5조 (경기장 규격 및 공인구)

- 경기장 규격 및 공인구는 다음과 같다.

구분	공인구	투구거리	루간거리
U-11	연식구	12m	20m
U-13	연식구	14m	22m
U-16	연식구	16m	27.43m

### 제6조 (경기시간)

- 경기 시간은 다음과 같다.

구분	경기시간	최대이닝	
U-11	예선	90분(6회)	6회
	결선		
U-13	예선	90분(6회)	6회
	결선		
U-16	예선	90분(6회)	6회
	결선		

- 경기 제한시간 10분 전에는 새로운 이닝에 들어갈 수 없으며, 경기 시간을 최우선으로 적용한다.

### 제7조 (정식경기 인정 기준)

- 제6조에 의한 경기 시간을 충족시키지 못하였을 경우 정식경기 인정 기준은 다음과 같다.

구분	정식경기 인정 기준
U-11 ~ 16(공통)	경기개시 45분 이상 초과 또는 3회를 종료하였을 경우

2. 강우로 인한 경기 진행 여부는 심판원이 판단한다.
3. 일몰 15분 전에는 새로운 이닝에 들어갈 수 없다.

**제8조 (투구이닝 제한 기준)**

1. 투수의 최대 투구이닝은 2이닝까지이며, 한번 등판한 투수는 다시 마운드에 올라갈 수 없다.

**제9조 (기타 경기 규정)**

1. 투수 및 타자 교체 시 심판 및 기록원에게 통보해야 한다.
2. 투수 및 타순 제외한 포지션(수비) 변경은 자유롭게 교체 할 수 있다.
3. 아웃 카운트와 상관없이 6점 득점 시 공수교대 한다.
4. 그 외 부별 상이 한 경기 규정은 아래와 같다.

구분	U-11 / U-13B	U-13A	U-16
참가선수 전원 타격	전원 타격		9명(지명타자 포함)
리드	불가	2.5m(약 3보)	정식 야구 규정
도루	불가	포수 포구 시	
주루(폭투, 포일)	불가	가능	
낫아웃 출루	불가	가능	
그라운드 홈런	불가(최대 3루타)		
“폭투, 포일”을 제외한 야수실책(송구, 포구)으로 인한 주루플레이 가능.			

**제10조 (복장 및 장비 규정)**

1. 각 팀별 모든 출전선수 및 코칭스태프는 동일한 모자, 유니폼 상/하의를 착용하여야 한다.
2. 규정된 복장을 착용하지 않은 선수 및 코칭스태프는 경기에 출전할 수 없으며, 덕아웃에 출입할 수 없다.
3. 타자가 타석에 들어설 때 헬멧을 착용하여야 한다.
4. 포수는 헬멧, 프로텍터, 마스크는 필히 착용해야 하고,(랙 가드, 낭심 보호대는 필요에 의해 착용 가능) 포수용 미트로 투구를 포구하여야 한다. (단, U-11는 미트 사용에 제한을 두지 않는다).

**제11조 (승패 결정법)**

1. 모든 경기는 공수를 모두 마친 이닝의 점수를 기준으로 승패를 결정한다.
2. 후(말) 공격팀의 공격 중에 후(말) 공격팀이 점수를 앞서는 상황이고, 경기 시간이 초과 되어 새로운 이닝에 들어갈 수 없을 때 경기를 종료할 수 있다.
3. 강우, 일몰, 천재지변 등에 의하여 경기를 진행할 수 없고, 정식경기 인정 기준에 부합되는 경우에는 공수를 모두 마친 이닝의 점수를 기준으로 승패를 결정한다.
4. 강우, 일몰, 천재지변 등에 의하여 경기를 진행할 수 없고, 정식경기로 인정할 수 없을 때 추첨으로 승패를 결정한다.
5. 무승부일 경우에 예선을 제외한 경기 모두 승부치기로 승패를 결정한다.
6. 추첨은 각 팀별 경기 종료 시 타순에 등록된 9명으로 구성한다.

**제 12조 (몰수 또는 기권규정)**

1. 출전팀이 경기개시 시각에 도착하지 않았을 경우 다음과 같이 처리한다.
  - 가. 5분 미만 지연 도착하였을 경우 : 페널티 없음.
  - 나. 5분 이상 10분 미만 지연 도착하였을 경우 : 페널티 3점.
  - 다. 10분 이상 지연 도착하였을 경우 : 기권 패 처리.
  - 라. 지연시간 측정은 대회 운영진이 측정한다. (운영진 부재 시 심판/기록원이 한다.)
2. 선수로 등록되지 않은 선수가 출전하거나, 출전할 수 없는 선수가 출전하였거나, 출전선수 명단(오더지)에 없는 선수가 출전하였을 경우 몰수 패 처리한다.
4. 경기 중 부상 등으로 인하여 출전선수가 부족할 경우 기권 패 처리한다.
5. 상대 팀 또는 선수에 대하여 야유, 욕설, 비방, 폄하 발언 등 건전한 스포츠 정신을 위배한다고 심판원이 판단 하였을 경우 1차 팀 경고, 2차 해당 선수 퇴장, 3차 몰수 패 처리할 수 있다. (학부모의 행위도 팀의 행위로 간주하여 동일하게 적용한다.)

**제 13조 (어필 규정)**

1. 경기 중에 발생한 사항에 대한 어필은 감독만이 할 수 있다. (단, 감독 부재 시 코치 어필 가능)
2. 야구 규칙에 명시된 6개 항목(스트라이크, 볼, 아웃, 세이프, 파울, 페어)에 대해서는 어필할 수 없다.

3. 기타 경기 중 발생한 플레이에 대한 어필 시한은 야구 규칙에 따른다.
4. 부정선수 및 어필 내용에 대해 입증할 책임은 어필한 팀에게 있다.

#### 제 14조 (대회 진행)

1. 예선전은 조별 리그 방법으로 진행하여 본선 진출 팀을 가린다.
  - 가. 승률 1위 팀이 본선에 진출한다.
  - 나. 승률이 같을 경우. 몰수 패 여부, 승자 승, 최다 득점, 최소 실점, 추첨 순으로 본선 진출 팀을 결정한다.
2. 본선은 토너먼트 방법으로 승패를 결정한다.
3. 대회는 대진표상 필요하다고 판단될 경우 와일드카드(부전승) 제도를 둘 수 있다.
  - 가. 와일드카드는 각 조 2위 팀 중에서 최다 득점, 최소 실점, 추첨 순으로 결정한다.
  - 나. 몰수 또는 기권 패가 있는 팀은 제외한다.

#### 제 15조 (안전 및 책임)

1. 연습 또는 경기 중 발생하는 안전사고에 대하여 대회 주최/주관사는 응급조치 이외에 책임을 지지 않는다. (개인보험 또는 스포츠안전공제보험 가입 권고)
2. 각 팀은 연습 또는 경기 중 발생하는 선수의 부상 및 파울볼에 의한 사고 방지를 위해 안전을 기해야 한다.
  - 파울볼에 의한 차량파손에 대해 대회 주최/주관사는 책임을 지지 않는다. (차량파손을 방지하기 위해 지정된 주차장소에 주차를 권고)
3. 각 팀은 경기 관람(응원) 시 어린이, 노약자가 타구(파울볼)에 의한 사고를 당하지 않도록 주의를 요하며, 이 또한 대회 주최/주관사는 책임을 지지 않는다.
4. 대회에 참가하는 각 팀 대표자는(감독, 코치) 위 명시된 각 항에 대해 반드시 숙지하여 참가선수 또는 선수 보호자에게 안내해야 한다.

#### 제 16조 (기타사항)

1. 정규의 복장을 갖춘 선수와 코칭스태프만 덕 아웃에 출입할 가능하며, 학부모의 출입을 금한다.
2. 선공 팀은 1루측 덕 아웃, 후공 팀은 3루측 덕 아웃을 사용한다.
3. 공격 시 덕 아웃 앞에는 대기타자 1명만이 대기할 수 있다.

4. 감독(코치)은 3루 주루코치로 나가야 하고, 1루에는 코치 또는 선수가 나가야 한다.
5. 본 규정에 명시되지 않은 사항은 야구 규칙에 따른다.
6. 기타 규정에 언급되지 않은 사항의 경우, 대회 운영본부에서 결정한다.