

유소년 야구대회 규정

제1장 총칙

제1조 (목적)

본 규정은 NPBA배 수도권 연식 야구대회에 대한 각종 규정을 제정하여 대회에 참가하는 모든 야구단에 정보를 제공함으로써 공정하게 대회를 진행하는 것을 목적으로 한다.

제2조 (적용)

이 규정은 "전국 사회인유소년야구협회"에서 주최하는 모든 유소년 야구대회에 적용한다.

제2장 참가선수 자격 및 등록

제3조 (선수자격)

- 출전 선수자격은 대회개시 전 참가신청서에 기재된 선수에 한하며, 야구인닷컴 기록관리 홈페이지에 출전을 희망하는 팀 선수로 등록되어 있어야 한다.
(야구인닷컴 기록관리 홈페이지 - <https://record.yaguin.com/>)
- 대회일 현재 대한야구소프트볼협회 및 한국 리틀 야구연맹에 선수 등록되지 않아야 한다.

제4조 (선수등록)

- 선수는 참가자격에 해당하는 모든 부/리그에 등록하여 경기에 출전할 수 있다.
- 등록선수 기준은 나이로 구분하고, 등록선수 자격은 다음과 같다.

구분	참가자격	와일드카드
U-11	11세 이하(초 4)	없음
U-13	13세 이하(초 6)	없음
U-16	16세 이하(중 3)	없음

- 부정선수 참가 방지를 위해 참가팀 대표자(감독/코치)는 경기 전 모든 선수의 초본(등본)을 지참하여 부정선수 어필 또는 운영진의 요청 시 이를 제시하여야 하며, 제시하지 못할 때 해당 선수는 퇴장 조치 될 수 있다.
- 선수는 타 선수단(팀)에 중복하여 가입할 수 없다.

- 각 리그별 등록선수는 9명 이상 15명 이하로 제한한다.
- 선수등록 시 코칭스태프(감독/코치)도 등록하여야 하며, 등록되지 않은 코칭스태프는 팀을 지휘할 수 없다. (덕 아웃 출입 및 베이스코치 불가)
- 출전선수는 대회 운영부에 제출한 대회 참가선수명단 양식에 기재되어 있어야 한다.
- 각 시/도 야구협회, 대한야구소프트볼협회에 등록 여부는 해당 시도 협회에 문의하여 확인한다.

제3장 경기 규칙

제5조 (경기장 규격 및 공인구)

- 경기장 규격 및 공인구는 다음과 같다.

구분	공인구	투구거리	루간거리
U-11	연식구	12m	20m
U-13	연식구	14m	22m
U-16	연식구	16m	24m

제6조 (경기시간)

- 경기 시간은 다음과 같다.

구분	경기시간	최대이닝	
U-11	예선	90분(6회)	6회
	결선		
U-13	예선	90분(6회)	6회
	결선		
U-16	예선	90분(6회)	6회
	결선		

- 경기 제한시간 10분 전에는 새로운 이닝에 들어갈 수 없으며, 경기 시간을 최우선으로 적용한다.

제7조 (정식경기 인정 기준)

- 제6조에 의한 경기 시간을 충족시키지 못하였을 경우 정식경기 인정 기준은 다음과 같다.

구분	정식경기 인정 기준
U-11 ~ 16(공통)	경기개시 45분 이상 초과 또는 3회를 종료하였을 경우

2. 강우로 인한 경기 진행 여부는 심판원이 판단한다.
3. 일몰 15분 전에는 새로운 이닝에 들어갈 수 없다.

제8조 (투구이닝 제한 기준)

1. 투수의 최대 투구이닝은 2이닝까지이며, 한번 등판한 투수는 다시 마운드에 올라갈 수 없다.

제9조 (기타 경기 규정)

1. 투수 및 타자 교체시 심판 및 기록원에게 통보해야 한다.
2. 투수 및 타순 제외한 포지션 변경은 자유롭게 교체 할 수 있다.
3. 아웃 카운트와 상관없이 7점 득점 시 공수교대 한다.
4. 그 외 부별 상이한 경기 규정은 아래와 같다.

구분	U-11 / U-13 B	U-13 A / U-16
참가선수 전일 타격	전일 타격	정식 야구규정 적용(9명, 지명타자 가능)
그라운드 홈런	없음(최대 3루타)	정식 야구규정 적용
리드	불가	정식 야구규정 적용
도루	불가	정식 야구규정 적용
주루(폭투, 포일)	불가	정식 야구규정 적용
낮아웃 출루	불가	정식 야구규정 적용

제10조 (복장 및 장비 규정)

정식 야구규정 적용

1. 각 팀별 모든 출전선수 및 코칭스태프는 동일한 모자, 유니폼 상/하의를 착용하여야 한다.
2. 규정된 복장을 착용하지 않은 선수 및 코칭스태프는 경기에 출전할 수 없으며, 덕 아웃에 출입할 수 없다.
3. 타자가 타석에 들어설 때 헬멧을 착용하여야 한다.
4. 포수는 헬멧, 프로텍터, 마스크는 필히 착용해야 하고,(랙 가드, 낭심 보호대는 필요에 의해 착용 가능) 포수용 미트를 투구를 포구하여야 한다. (단, U-11는 미트 사용에 제한을 두지 않는다).

제11조 (승패 결정법)

1. 모든 경기는 공수를 모두 마친 이닝의 점수를 기준으로 승패를 결정한다.
2. 후(말) 공격팀의 공격 중에 후(말) 공격팀이 점수를 앞서는 상황이고, 경기 시간이 초과 되어 새로운 이닝에 들어갈 수 없을 때 경기를 종료할 수 있다.
3. 강우, 일몰, 천재지변 등에 의하여 경기를 진행할 수 없고, 정식경기 인정 기준에 부합되는 경우에는 공수를 모두 마친 이닝의 점수를 기준으로 승패를 결정한다.
4. 강우, 일몰, 천재지변 등에 의하여 경기를 진행할 수 없고, 정식경기로 인정할 수 없을 때 추첨으로 승패를 결정한다.
5. 무승부일 경우에 예선을 제외한 경기 모두 승부치기로 승패를 결정한다.
6. 추첨은 각 팀별 경기 종료 시 타순에 등록된 9명으로 구성한다.

제 12조 (몰수 또는 기권규정)

1. 출전팀이 경기개시 시각에 도착하지 않았을 경우 다음과 같이 처리한다.
 - 가. 5분 미만 지연 도착하였을 경우 : 페널티 없음.
 - 나. 5분 이상 10분 미만 지연 도착하였을 경우 : 페널티 3점.
 - 다. 10분 이상 지연 도착하였을 경우 : 기권 패 처리.
 - 라. 지연시간 측정은 대회 운영진이 측정한다. (운영진 부재 시 심판/기록원이 한다.)
2. 선수로 등록되지 않은 선수가 출전하거나, 출전할 수 없는 선수가 출전하였거나, 출전선수 명단(오더지)에 없는 선수가 출전하였을 경우 몰수 패 처리한다.
4. 경기 중 부상 등으로 인하여 출전선수가 부족할 경우 기권 패 처리한다.
5. 상대 팀 또는 선수에 대하여 야유, 욕설, 비방, 폄하 발언 등 건전한 스포츠 정신을 위배한다고 심판원이 판단 하였을 경우 1차 팀 경고, 2차 해당 선수 퇴장, 3차 몰수 패 처리할 수 있다. (학부모의 행위도 팀의 행위로 간주하여 동일하게 적용한다.)

제 13조 (어필 규정)

1. 경기 중에 발생한 사항에 대한 어필은 감독만이 할 수 있다. (단, 감독 부재 시 코치 어필 가능)
2. 야구 규칙에 명시된 6개 항목(스트라이크, 볼, 아웃, 세이프, 파울, 페어)에 대해서는 어필할 수 없다.
3. 기타 경기 중 발생한 플레이에 대한 어필 시한은 야구 규칙에 따른다.
4. 부정선수 및 어필 내용에 대해 입증할 책임은 어필한 팀에게 있다.

제 14조 (대회 진행)

1. 예선전은 조별 리그 방법으로 진행하여 본선 진출 팀을 가린다.
 - 가. 승리 팀에게는 승점 3점을 부여한다. (무승부 승점 1점)
 - 나. 승점 1위 팀이 본선에 진출한다.
 - 다. 승점이 같을 경우. 몰수 패 여부, 최소 실점, 최다 득점, 추첨 순으로 본선 진출 팀을 결정한다.
2. 본선은 토너먼트 방법으로 승패를 결정한다.
3. 대회는 대진표상 필요하다고 판단될 경우 와일드카드(부전승) 제도를 둘 수 있다.
 - 가. 와일드카드는 각 조 2위 팀 중에서 승점이 높은 순으로 선정하되, 몰수 또는 기권 패가 있는 팀은 제외한다.
 - 나. 승점이 같을 경우. 퇴장 유/무, 최소 실점, 최다 득점, 추첨 순으로 결정한다.

제 15조 (안전 및 책임)

1. 연습 또는 경기 중 발생하는 안전사고에 대하여 대회 주최/주관사는 응급조치 이외에 책임을 지지 않는다. (개인보험 또는 스포츠안전공제보험 가입 권고)
2. 각 팀은 연습 또는 경기 중 발생하는 선수의 부상 및 파울볼에 의한 사고 방지를 위해 만전을 기해야 한다.
 - 파울볼에 의한 차량파손에 대해 대회 주최/주관사는 책임을 지지 않는다. (차량파손을 방지하기 위해 지정된 주차장소에 주차를 권고)
3. 각 팀은 경기 관람(응원) 시 어린이, 노약자가 타구(파울볼)에 의한 사고를 당하지 않도록 주의를 요하며, 이 또한 대회 주최/주관사는 책임을 지지 않는다.
4. 대회에 참가하는 각 팀 대표자는(감독, 코치) 위 명시된 각 항에 대해 반드시 숙지하여 참가선수 또는 선수 보호자에게 안내해야 한다.

제 16조 (기타사항)

1. 정규의 복장을 갖춘 선수와 코칭스태프만 덕 아웃에 출입할 가능하며, 학부모의 출입을 금한다.
2. 선공 팀은 1루측 덕 아웃, 후공 팀은 3루측 덕 아웃을 사용한다.
3. 공격 시 덕 아웃 앞에는 대기타자 1명만이 대기할 수 있다.

4. 감독(코치)은 3루 주루코치로 나가야 하고, 1루에는 코치 또는 선수가 나가야 한다.
5. 본 규정에 명시되지 않은 사항은 야구 규칙에 따른다.
6. 기타 규정에 언급되지 않은 사항의 경우, 대회 운영본부에서 결정한다.