

필드홀딩스 주관 대학야간야구대회 규정

[제1조] 대회요강

1. 리그의 명칭은 필드홀딩스 대학클럽야간야구대회이다. (이하 '본 대회'라 칭함)
2. 본 대회는 (주)SCG스포츠아카데미 팀업캠퍼스 운영사업부(이하 '운영사업부'라 칭함)에서 운영한다.
3. 본 대회의 규정에 명시되지 않은 내용은 운영사업부의 결정에 따른다.
4. 본 대회의 주최 및 주관사는 주식회사 (주)SCG스포츠아카데미 팀업캠퍼스 운영사업부에서 한다.

[제2조] 경기의 운영

1. 경기의 진행 준비는 운영사업부가 주관한다.
2. 경기일정의 변경은 불허한다.
3. 경기예정시각이란 경기일정에 표기된 경기시각을 기준으로 한다.
4. 경기는 양 팀이 시합을 할 수 있는 9명의 인원이 확인되었을 때 경기예정시각에 시작한다.
5. 경기예정시각에서 10분이 경과하여도 9명이 되지 않으면 몰수 처리한다.
6. 경기는 7회를 원칙으로 실시하나 2시간 이내에 마쳐야 하며 동점 시는 무승부로 경기를 종료한다.
7. 경기시작 후 1시간 45분이 경과하면 새로운 이닝에 들어갈 수 없다.
* 콜드규정>4회 10점, 5회 8점, 6회 7점
8. 경기의 성립은 1시간 또는 3회로 하며 강우, 일몰, 기타의 사유로 경기의 속행이 어려울 경우 3회(말 공격일 시 3회초 상대 팀 공격까지 인정)이상 진행된 공, 수를 마친 최종회의 결과로 승패를 결정하며, 상기 사유로 3회를 마치지 못한 경우라도 1시간이 경과하면 정식경기로 인정한다.
9. 돌발적인 기상악화로 3회초 공격 진행 후에 후공이 이기고 있을 시 경기종료 할 수 있으며, 위 사유로 3회를 마치지 못한 경우 15분을 기다린 뒤 경기 속행이 어려울시 전회말 기준으로 승패를 결정한다.
10. 경기의 승패 및 개인기록은 양 팀의 말 공격을 모두 마친 이닝까지의 결과로 한다.
11. 유니폼을 빌려서 경기 출전 시에는 라인업전 기록실에 해당 감독님과 선수 방문(방문시 신분증 제시 또는 신분증 이미지 확인이 불가시 출전 불가)하여 기록원은 선수확인 후 상대팀 감독에게 내용 확인한다. -> 유니폼 두 가지 혼용 가능(최대한 같은 유니폼으로)
12. 심판진 판단하에 날씨로 인한 영향으로 상의 유니폼 위 추가 바람막이 등이 필요할 시 판단은 라인업 전 심판진이 공지한다.
13. 일출 또는 일몰 등으로 인한 투수가 눈부심 현상으로 심판진에 요구 시 해당 심판 판단하에 안전상의 이유로 고글을 일시적 시간대에 착용할 수 있다.
14. 포수는 안전모 및 남심보호대 착용을 의무화해야하며, 미착용 시 심판은 경기진행을 중지할 수 있다.
15. 배트규제
카본재질(코어),컴포짓,,XL1, 개조된 배트 및 도색배트는 사용을 금지한다. (순수알루미늄 가능)
코어, 하이브리드 X
16. 규제배트 사용에 대한 여부는 심판원의 확인 또는 상대 감독의 어필로 확인한다.
(어필은 다음 타자 타석에서 투수가 1구를 던지기 전에 어필하여야 한다.)
단, 해당 타자가 타격 후 확인한 경우 해당 타자 기록은 아웃으로 처리.
루상의 선수들은 그전 베이스로 돌아가야 하며, 득점이 있을 경우 무효처리한다.
17. 본 대회 구장에서는 징스파이크는 투수만 허용하며, 그 외 선수의 징스파이크 적발 시 퇴장시킬 수 있다. 퇴장으로 인해 선수 부족 시 기권패로 적용한다. (날씨에 따라 변동 가능)
(투수의 경우 투수인 상태에서 타석에 들어서는 경우 허용, 투수에서 타 포지션 이동 시 불가)
18. 심판의 판정에 항의하여 5분 이상 지연할 경우 몰수계임을 선언할 수 있다.
19. 경기 진행은 심판 1명(결승전 2명), 기록원 1명으로 한다. (경기당 시합구 4개 제공)
-> 결승전 2심 이외 경기 1심
20. 제출서류는 경기개시 30분 전까지 기록실에 작성 제출하며, 30분 전 미제출시 미제출팀에서는 선수명단 (전광판) 등록없이 경기 진행한다. 선수 출신의 여부는 오더지에 별도 표기하며, 선출은 선출 타순에서 교체가 가능하다.(중출, 고출 모두 기재)
(감독 부재 시 감독대행은 당일 출전 오더지에 명시한다.)

21. 게임원닷컴에서 해당 요일 출전하는 선수 명단입력을 온라인으로 의무화한다.
22. 투수의 글러브와 언더셔츠의 색상은 흰색 착용을 금지하며, 무릎 보호대는 유니폼 안쪽으로 착용한다. (몸에 착용하는 기타 악세서리 등은 심판 안내에 따른다.)
23. 내, 외야 수비 시 포수 미트 및 1루수 미트는 사용할 수 없다. (적발 또는 불이행 시 심판원이 최대 퇴장까지 적용할 수 있다.)
24. 경기 진행 중 심판이 즉시 판정하기 어려운 상황에서 합의판정(결승전)으로 결정하며, 해당 경기 심판(주심, 부심)의 합의 후 동시 번복 판정이 가능하다. 이의제기->절차규정
문제 발생 시 심판진 확인 후 양팀 감독내용 공유 후 결정한다. (결승전만 해당)
25. 필드홀딩스배 대학클럽야간대회는 자동 고의사구를 적용한다.
26. 본 대회 승리투수의 조건은 3회말 끝나는 이닝 기준으로 한다.(ex. 선발투수가 2회까지 투구 후 이기고 있는 상황에서 3회에 중간계투로 교체 후 3회를 마치고, 그 경기에서 승리 시 3회말 기준 투구를 마무리한 투수가 승리투수로 한다.

[제3조] 몰수패

1. 부정선수가 경기에 임했을 경우, 해당 팀 해당 경기 몰수패가 된다.
(운영진 또는 경기중 적발시에도 경기 후에도 동일함)
2. 부정선수란 선수등록이 되지 않은 상태에서 정규 경기에 임했을 경우와 선수 출신 초과로([제5조] 선수등록 참조) 경기에 임한 경우를 포함하여 일상적인 정식등록 선수로서 볼 수 없는 선수가 출전한 경우를 의미한다.
3. 최소 1주전 운영사업부와 사전 논의 없이 무단 결장경기를 진행하였을 경우 몰수패가 된다.
4. 경기예정시각에서 10분이 경과하여도 9명이 되지 않으면 몰수 처리한다.
5. 점수기록은 7:0으로 기록하며, 점수기준은 1분을 초과할 때마다 1점씩을 9점까지 부과할 수 있도록 한다.
6. 몰수승을 거둔 팀은 경기 시작 전 제출한 선수 오더지에 선발 등록기준으로 선발투수는 1승, 2이닝무실점, 구원투수는 1이닝 무실점으로 기록하고 타자는 2타수 2안타를 적용한다. 추가 교체타자는 1타수1안타를 적용 총 15명의 선수를 감독 재량으로 적용한다. 몰수패팀은 경기당일 투수포함 9명의 오더지를 제출하여, 출전게임만 포함시킨다. (몰수패팀의 오더지 제출 시, 지난 경기의 9명 오더로 대체한다.)
7. 대학클럽야구인으로서 경기 도중 품위를 지키지 않는 행위를 했을 경우 몰수패가 된다.
(폭행 및 욕설 시 해당 선수는 경고 없이 즉시 퇴장 조치할 수 있다. 또, 심한 폭언으로 인한 사고가 발생한 팀은 대회비 반환 없이 즉각 퇴출)
8. 부정선수를 고의로 출전시켜 승리를 얻었을 경우 승패와 상관없이 즉각 탈퇴 조치시킬 수 있다. 이는 경기 후에 확인되어도 유효하다.
9. 경기 전 및 경기 중 경기위원 및 심판위원이 신분증(주민등록증, 운전면허증, 여권) 요구 시 제출하여야 하며, 미제출 시 선수는 당일 경기 출전금지, 팀은 몰수패 또는 경기 도중이면 기권패 처리한다.
10. 사전 몰수패 시 해당 시간대 자체 연습경기 1시간 30분 경기 또는 팀 연습 가능하다.
(외부팀 섭외 불가) 자체연습시 최대 1시간 40분 사용
11. 경기중 부상 또는 부득이한 이유로 (운영진 결정) 선수구성이 안될 시 몰수패가 아닌 기권 패로 간주한다.

[제4조] 선수 및 심판, 기록 상벌 제도

1. 상벌위원회는 운영사업부와 심판위원장으로 구성한다.
2. 경기중에서의 불미스러운 행위(헬멧, 글러브, 배트 던지기, 욕설 등) -> 선수 퇴장 가능
3. 경기 전 출전선수에 대한 신원확인을 원칙으로 하며, 신분증을 제시하지 못하거나 주민등록번호가 일치하지 않을 경우 출전을 금지하며 경기 중에 상대팀의 이의제기로 발견된 경우에는 그 순간부터 퇴장, 그 전까지의 경기기록 무효, 해당 팀은 경기 몰수패 처리한다.
4. 신원확인을 의뢰받은 심판 및 운영진은 즉시 해당사항에 대응하여 조치해야하며, 불가능할 경우 운영사업부 회의를 통해 심의를 거친 후 경기 후에도 결과에 따라 징계를 한다.
5. 상대팀에 대한 신원확인 요청은 해당 팀 감독이 주심이나 운영진에게 요구해야한다.
6. 경기 중 심각한 오심 또는 기록으로 인해 운영사업부에 이의제기가 들어올 경우 명확한 근거를 조사하여 해당 심판 및 기록을 4주까지 출전 금지시킬 수 있다.
7. 타이틀 부분 동물이 나올 경우 어떠한 경우에도 비선수출신자가 우선이며, 타자부분은 타율적용, 투수부분은 방어율 일괄 적용한다. 단, 비선수 출신간 동물일 경우 순수 비선수출신이 우선이며 타율, 방어율도 동물일 경우에는 공동

수상으로 한다.

8. 대회규정에 명시되지 않은 각종 위반사항에 대한 벌칙 유형은 운영사업부에서 결정하되 긴급을 요하는 사항은 운영사업부 임원들이 이를 결정할 수 있도록 한다.
9. 시합구는 운영사업부에서 경기당 4개 이하로 지급한다.
10. 심판 판정에 대해 감독 이외 불만 표출 시 1차 경고, 2차 퇴장조치 한다. 경기 중 어필사항은 각 팀 대표(감독 또는 감독대행)만 어필이 가능하다.

[제5조] 선수등록

1. 선수는 반드시 본인 실명으로 스포츠 공제보험에 의무적으로 가입하여야 한다. 단, 개인 상해보험에 가입된 선수들은 예외로 한다.
2. 선수등록은 각 구단의 대표자가 해야 하며, 선수등록에 관련된 모든 사무를 처리한다.
3. 선수등록 시 등록일, 팀명, 출신교, 등번호, 원 소속팀, 보험가입여부(팀 단체 및 개인), 선수사진 등록 (야구인닷컴)에 대해서 필수등록 사항이며 모두 확인이 되어야 선수등록이 완료된다. (선수등록 시 명시된 부분에 단 하나라도 미등록시 선수 출전 불가하며, 미등록 선수 출전 시 몰수패 처리) 단, 보험가입여부는 전 선수가 의무 가입되어야하며 만일 사고가 발생했을 시 '본 대회'에서는 책임을 질 수 없다. 해당 선수가 팀 단체보험 및 개인보험이 가입되지 않은 것이 확인되면 운영사업부에서 해당 선수를 부정 선수로 간주하며 해당 경기를 몰수패 처리할 수 있다.
4. 대회 중 등번호 변경은 선수등록 운영사업부에 공지하되 등록일 적용원칙은 적용하지 않는다. 단, 등록된 등번호와 다른 선수가 출전하는 경우 해당 팀 대표자는 이를 오디지에 기재하여 심판 및 상대팀에게 알려야한다. 만약, 위반할 경우 부정선수로 간주하지는 않으나 운영사업부에서 경고 조치할 수 있으며, 이후 개선되지 않을 경우 대회 가입 및 출전에 불이익을 받을 수 있다.
5. 선수등록 시 위의 사항 중에서 미비한 부분이 있을 경우 운영사업부에서는 정식적인 선수등록으로 인정하지 않을 수 있다.
6. 선수출신자 중 대한야구소프트볼협회(KBA), 한국야구위원회(KBO), 한국독립야구연맹(KIBA)에 등록된 현역선수는 리그에 참여할 수 없다. 단, 현재 해당 선수의 소속이 프로구단, 독립야구단 및 각 학교의 야구부에 소속되지 않았다면 이를 선수 출신으로만 간주하여 경기에 참여할 수 있도록 한다.
7. 선수등록 후 본 대회에 출전을 요청하는 선수는 출신고교 졸업을 확인할 수 있는 서류를 제출하여야 한다.
8. 선수등록 자격에 위배 되는 선수가 출전했을 때, 상대팀의 증빙서류 제출과 제소를 할 때 심판진에서는 몰수게임을 선언할 수 있다. (확인 후 부정 선수로 판단될 경우 통보)

(제2조) 24항 참고

9. 타학교와 팀을 연합해 대회에 출전하는 것은 절대 불가하다. 같은 재단이며 하나의 캠퍼스를 공유하는 학교의 선수 참가를 원하는 경우 운영사업부의 심의를 거친 뒤 출전이 가능하다. 단, 대학원, 로스쿨 등은 불가 / 학사 및 전문 학사 과정 재학생만 가능 (동일 재단, 동일 캠퍼스, 동일 동아리임을 증명해야 한다. 하나라도 증명할 수 없을 시 출전 절대 불가)

[제6조] 선수출신의 선수자격

1. 선수출신자 기준은 한국야구위원회(K.B.O) 선수등록 여부와 대한야구협회 등록 여부(전체 리그로 확대적용)를 기준으로 한다.
2. 출신학교(대한야구협회 또는 대회에 등록된 학교)에 재학하지 않아 해당 학교에서 야구부 활동이 없었다는 학교장 확인서가 있다면 비선수 출신으로 간주한다. 단, 확인서는 해당학교 공문양식에 준하여야 한다.
3. 선수출신자가 개명 등의 사유를 통해 선수 조회가 되지 않더라도 상대팀에서 이를 증명할 경우 선수출신으로 간주한다. 단, 선수출신자의 확인은 선수 출신임을 증명하고자 하는 자가 확인한다.(선수출신 여부의 증명은 서면으로만 제출 가능하다.)
4. 선수출신자는 엔트리 등록 시 비교란에 선수출신을 별도로 기재한다. (중출도 기재)
고교이상 선수출신자는 전원 나무배트를 사용하여야 한다.
5. 선수출신자는 선수출신끼리만 교체 가능하며, 비선수출신자와 교체가 된 경우는 다시 선수출신자가 경기에 참여할 수 없다.
6. 선수출신은 고등학교 이상 출신자 1명으로 제한한다. 중학교 출신은 인원수 제한을 따로 두지 않는다. 단, 중학교 출신자도 투포수로 경기에 출전할 수 없다.

[제7조] 순위 결정, 개인기록

1. 본 대회 승리투수의 조건은 3회말 끝나는 이닝 기준으로 한다.(ex. 선발투수가 2회까지 투구 후 이기고 있는 상황에서 3회에 중간계투로 교체 후 3회를 마치고, 그 경기에서 승리 시 3회말 기준 투구를 마무리한 투수가 승리투수로 한다.
2. 최우수선수 기준은 대회 기록을 토대로 운영사업부와 심판위원진의 판단하에 결정한다.
3. 시험 도중이나 종료 후 몰수게임이 일어나는 경기에 대해서는 해당 팀의 개인기록을 인정하지 않는다. 단, 상대팀의 기록은 보존되며, 기권패의 경우 기권의 시점까지 양 팀의 기록이 인정된다.

[제8조] 리그, 토너먼트 진행

1. 모든 팀의 참가자들은 선수출신 확인과 대학교 재학 및 본인확인을 위해
 - 1) 중, 고교 생활기록부
 - 2) 대학교 재학증명서(졸업생은 졸업증명서)
 - 3) 신분증을 필히 지참하고 경기 전 오더지와 같이 제출해야한다.
(한 가지라도 없을 시 경기 참여 불가)

2. 각 리그 조별예선 진행 후 토너먼트를 진행한다.
조별예선 : A조 4/28 B조 4/29 C조 4/30 D조 5/6
토너먼트 : 각 조 1위 진행 및 결승 진행 5/7

3. 경기시간 및 선후공 공지
18:00~20:00 a vs b / a팀 선공 b팀 후공
20:00~22:00 b vs c / b팀 선공 c팀 후공
22:00~24:00 c vs a / c팀 선공 a팀 후공

4. 최종순위는 승점제이며 승리 3점, 무승부 1점이다.
승점이 같을 경우 다승-승자승-최소실점-득점순으로 결정한다. 단, 동률인 팀간 대결이 없을 경우 승자승은 순위제 제외한다. 3팀이 동률이어도 3팀중 한팀이라도 다른 팀간의 대결이 없다면 승자승은 순위판정에 제외한다.

결승전은 7회까지 경기시간 2시간 15분으로 진행한다. (경기시작 후 2시간이 경과하면 새로운 이닝에 들어갈 수 없다). 만약, 무승부로 끝날 경우 승부치기로 결정한다.
기상악화 등 부득이한 상황으로 경기진행이 어려운 경우 추첨으로 승리팀을 결정한다.

토너먼트(결승전제외)는 리그경기과 규정이 동일하며 무승부시 말공격팀 (리그전 성적이 높은팀)이 자동 진출한다. 결승전은 7회까지 경기시간 2시간 15분으로 진행한다.(경기시작 후 2시간이 경과하면 새로운 이닝에는 들어갈 수 없다) 만약, 무승부로 끝날 경우 승부치기로 결정한다. 단, 기상악화 등으로 부득이한 상황으로 경기진행이 어려운 경우에는 추첨으로 승리팀을 결정한다.

1. 승부치기 방식은 2번 타자가 선두타자라면 9번 1번이 주자로 나감.
2. 추첨방식은 0-9개, X-9개중 0를 보다 많이 추첨한 팀이 승리한다.
3. 리그전 최종순위는 다승, 승자승, 최소 실점, 다득점으로 결정한다.

[제9조] 시상

‘필드홀딩스’ 대학야간야구대회 시상

- 우승 : 트로피+팀업캠퍼스 상품권(30만원)
- 준우승 : 트로피+팀업캠퍼스 상품권(20만원)
- 최우수선수 : 트로피+팀업캠퍼스 상품권(5만원)

[제11조] 기타

1. 경기 중이나 연습 중 발생할 수 있는 안전사고 및 불의의 사고에 대해서 주최 측에서는 책임질 수 없다.
 2. 본 대회 규정은 명문화되지 않은 사항은 운영사업부의 결정에 따른다.
 3. 모든 경기에서 퇴장선수 발생 팀, 몰수경기를 일으킨 팀, 지정된 날짜에 대회참가비를 완납하지 않은 팀, 기타(운영사업부 공지 준수 여부) 사항 등에 문제 및 의문이 제기되는 팀 등은 운영사업부 심사를 거쳐 차기 대회 가입 대상에서 제외시킬 수 있다.
 4. 주차는 반드시 지정된 장소에 주차해야하며 차량파손 및 훼손에 대해서 대회측에 피해보상을 요구할 수 없다.
 5. 본 규정의 조항은 본 대회에 적용된다.
- *대회 기간 중에도 안전상에 문제나 기타 사유로 규정이 변경될 수 있습니다.

2023.04.04